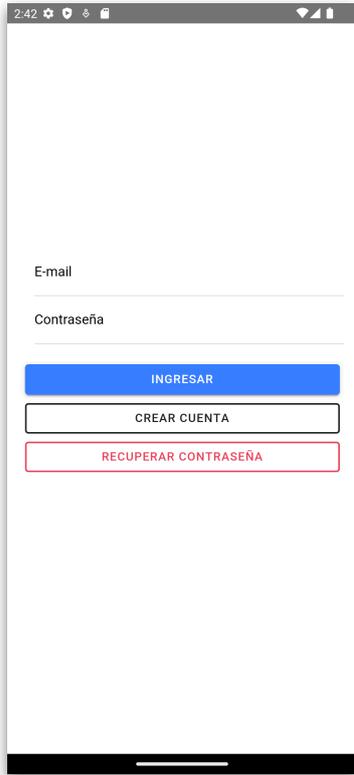


# GUIA PARA UTILIZAR LA APLICACION DE LA FEDERACION COLOMBOFILA GALLEGA

# IDENTIFICACION



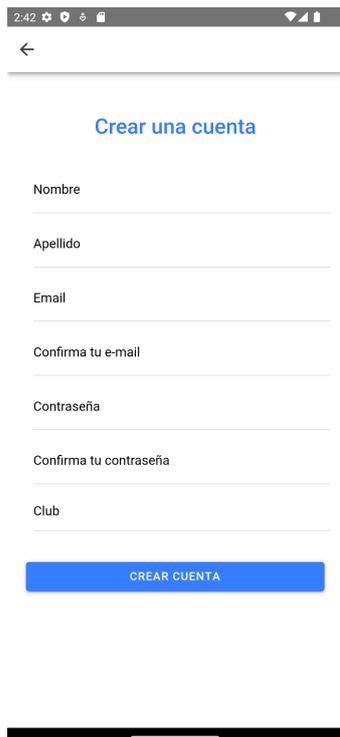
A screenshot of a mobile application's login page. At the top, the status bar shows the time 2:42. The page has a white background with a light gray border. It features two input fields: 'E-mail' and 'Contraseña'. Below these fields are three buttons: a blue 'INGRESAR' button, a white 'CREAR CUENTA' button with a black border, and a red 'RECUPERAR CONTRASEÑA' button with a red border.

## PAGINA DE INICIO

Si tienes una cuenta. Ingresa tu correo electrónico y contraseña.

Si no tienes una cuenta pulsa el botón “CREAR CUENTA”.

# REGISTRO



A screenshot of a mobile application's registration page. At the top, the status bar shows the time 2:42. The page has a white background with a light gray border. It features a blue header with the text 'Crear una cuenta'. Below this are several input fields: 'Nombre', 'Apellido', 'Email', 'Confirma tu e-mail', 'Contraseña', 'Confirma tu contraseña', and 'Club'. At the bottom, there is a blue 'CREAR CUENTA' button.

## PAGINA DE REGISTRO

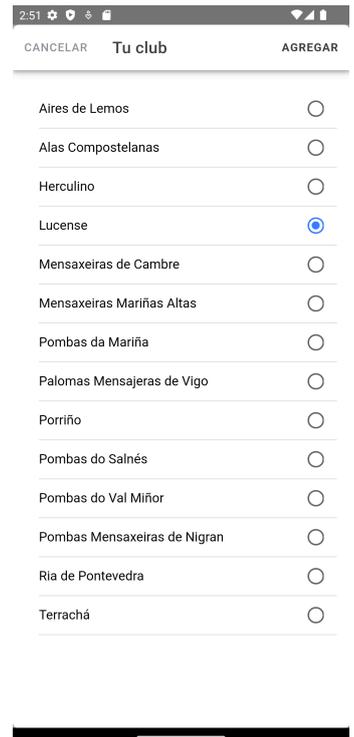
Completa todos los campos.

### Email:

En Email, introduce un correo electrónico válido y en “Confirma tu email” vuelve a introducir el mismo correo electrónico.

### Club:

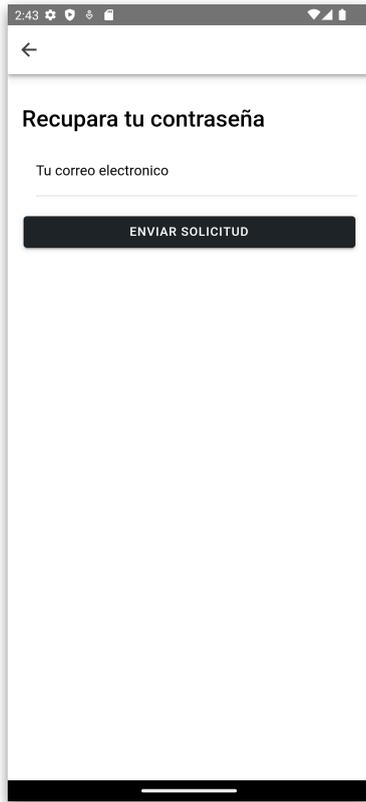
Al pulsar en Club, se te abrirá una ventana donde podrás seleccionar el club donde perteneces. Al seleccionar tu club, pulsa sobre el botón AGREGAR en la parte superior derecha y volverás al formulario para crear una cuenta.



A screenshot of a mobile application's club selection page. At the top, the status bar shows the time 2:51. The page has a white background with a light gray border. It features a header with three buttons: 'CANCELAR', 'Tu club', and 'AGREGAR'. Below this is a list of clubs, each with a radio button next to it. The 'Lucense' club is selected, indicated by a blue dot in its radio button.

CANCELAR	Tu club	AGREGAR
	Aires de Lemos	<input type="radio"/>
	Alas Compostelanas	<input type="radio"/>
	Herculino	<input type="radio"/>
	Lucense	<input checked="" type="radio"/>
	Mensaxeiras de Cambre	<input type="radio"/>
	Mensaxeiras Mariñas Altas	<input type="radio"/>
	Pombas da Mariña	<input type="radio"/>
	Palomas Mensajeras de Vigo	<input type="radio"/>
	Porriño	<input type="radio"/>
	Pombas do Salnés	<input type="radio"/>
	Pombas do Val Miñor	<input type="radio"/>
	Pombas Mensaxeiras de Nigran	<input type="radio"/>
	Ria de Pontevedra	<input type="radio"/>
	Terrachá	<input type="radio"/>

# RECUPERAR CONTRASEÑA



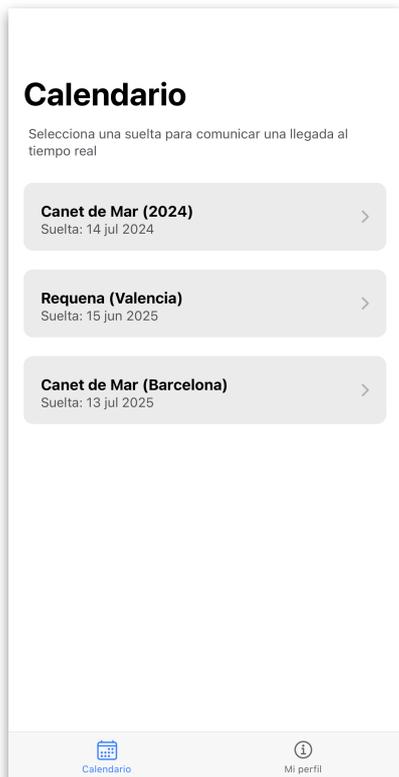
Si has olvidado tu contraseña, introduce el correo electrónico que usaste al registrarte. A continuación, pulsa en enviar solicitud.

**Nota:**

Verifica tu correo electrónico, si no encuentras el correo de recuperación, verifica la carpeta de SPAM.

---

# PAGINA DE INICIO



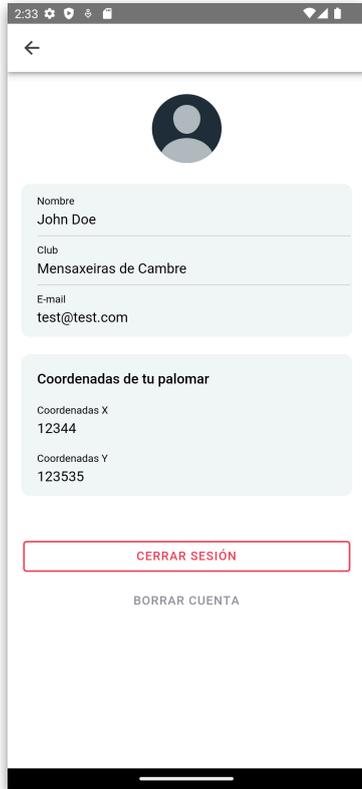
Información de las próximas sueltas.

En esta sección podrás consultar las fechas del calendario del año en curso.

Todos los datos están actualizados regularmente.

Menu de navegación. Pulsa para acceder a diferentes secciones de la aplicación.

# PAGINA PERFIL



Esta sección es solo informativa, no podrás agregar o cambiar datos.

## **Coordenadas de tu palomar:**

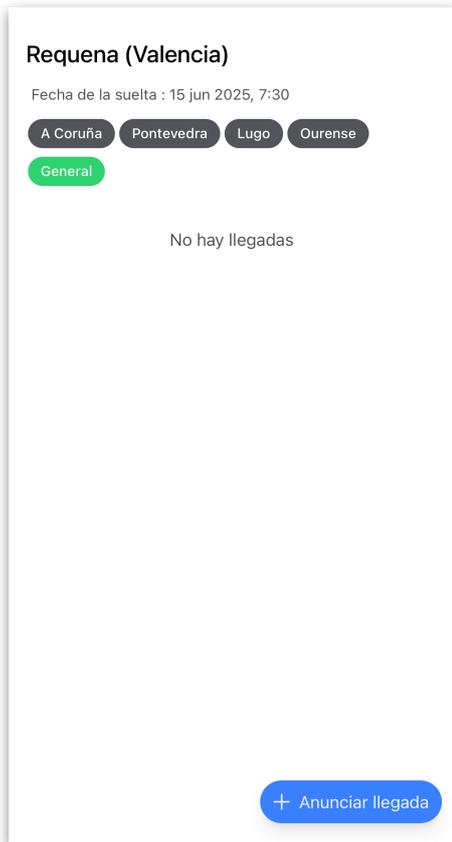
Esta sección está puesta para más transparencia, así podrás comprobar si todo está correcto al momento de comunicar las llegadas de tus palomas.

Sólo la administración de la aplicación o el secretario podrá agregar o modificar las coordenadas.

Por motivos lógicos, los usuarios no podrán cambiar estos datos.

---

# COMUNICACION DE LLEGADAS EN TIEMPO REAL



→ Filtro para conocer las clasificación por provincia.

→ Pulsa sobre el botón azul + para comunicar una llegada. Luego, una ventana se abrirá como podrás ver a continuación :

Introduce el año de la anilla. Por ejemplo: 24

Introduce el numero de la anilla. El dia de la llegada y **la hora exacta que marca en el reloj.**

Una vez completado los campos, pulsa sobre ANUNCIAR en la parte baja del formulario o en la parte superior derecha de la ventana.

### **IMPORTANTE**

Es importante rellenar todos los campos para que el calculo de la velocidad se efectúe con éxito.

**Una vez anunciado, no podrás modificar los datos**